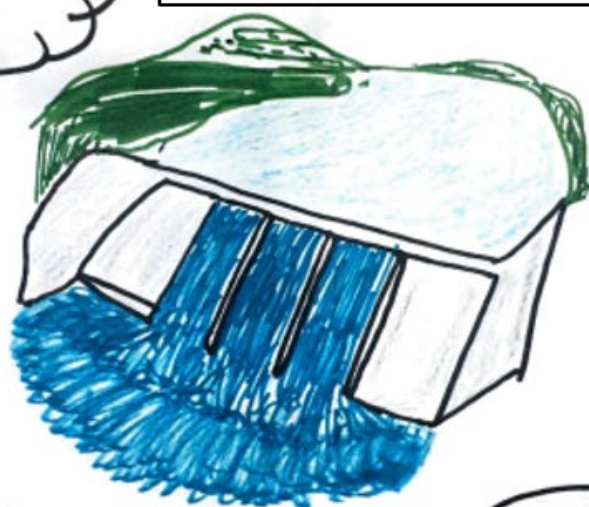


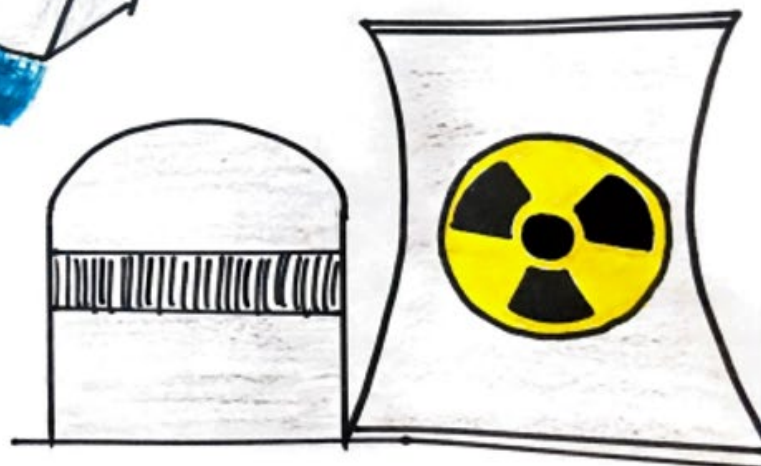
エネルギー問題

三重大大学教育学部 辻 哲也

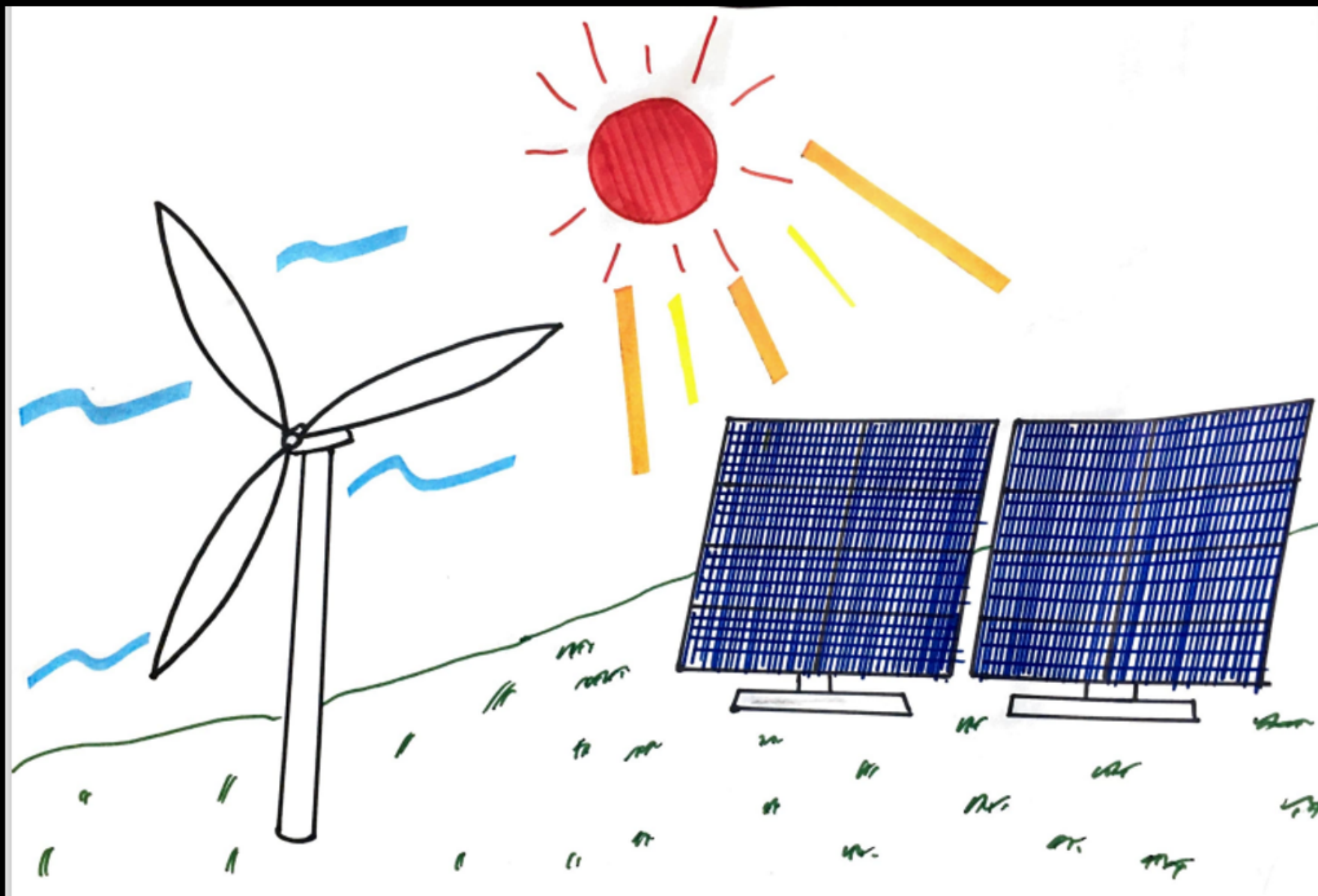
水力発電



火力発電

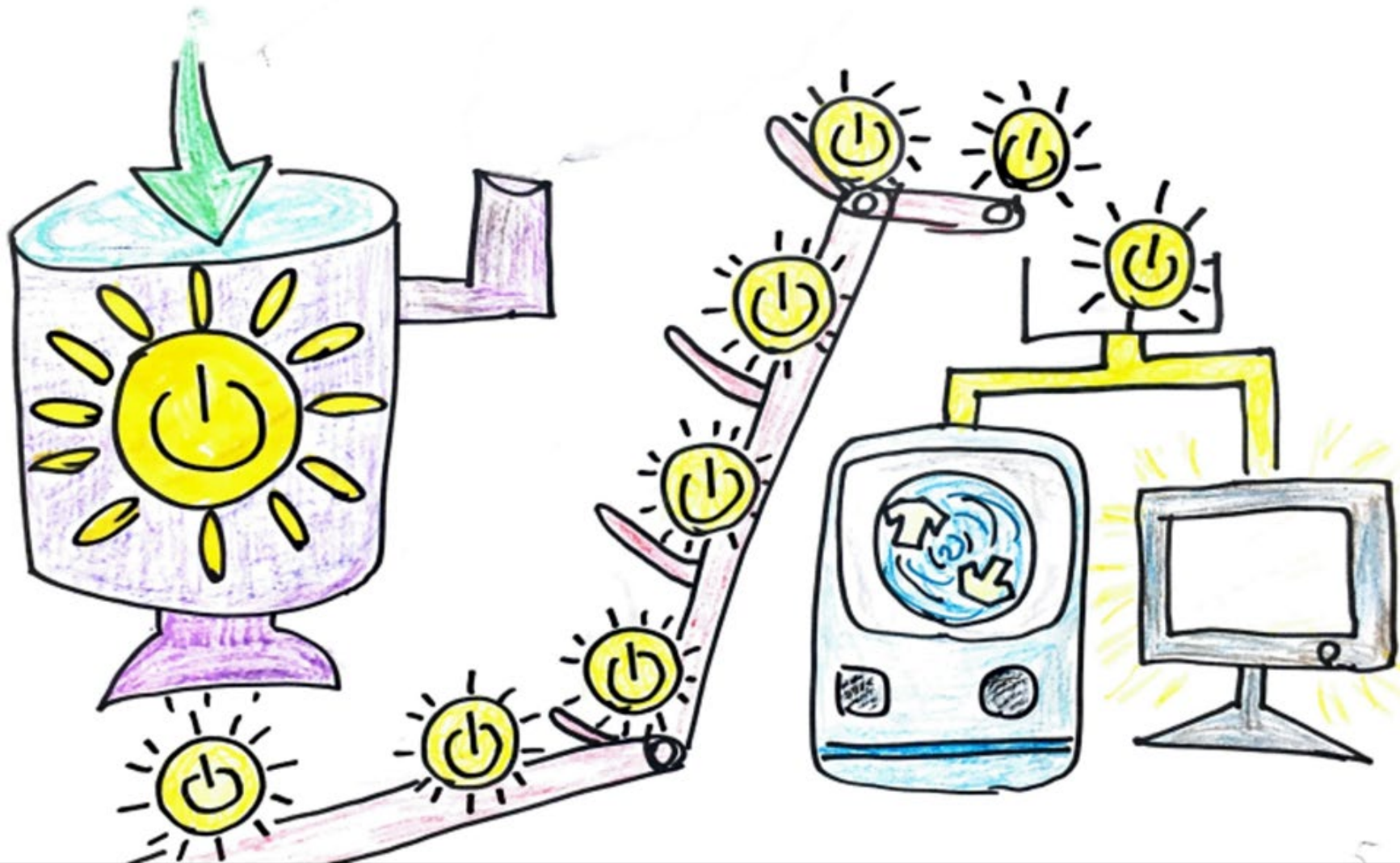


原子力発電

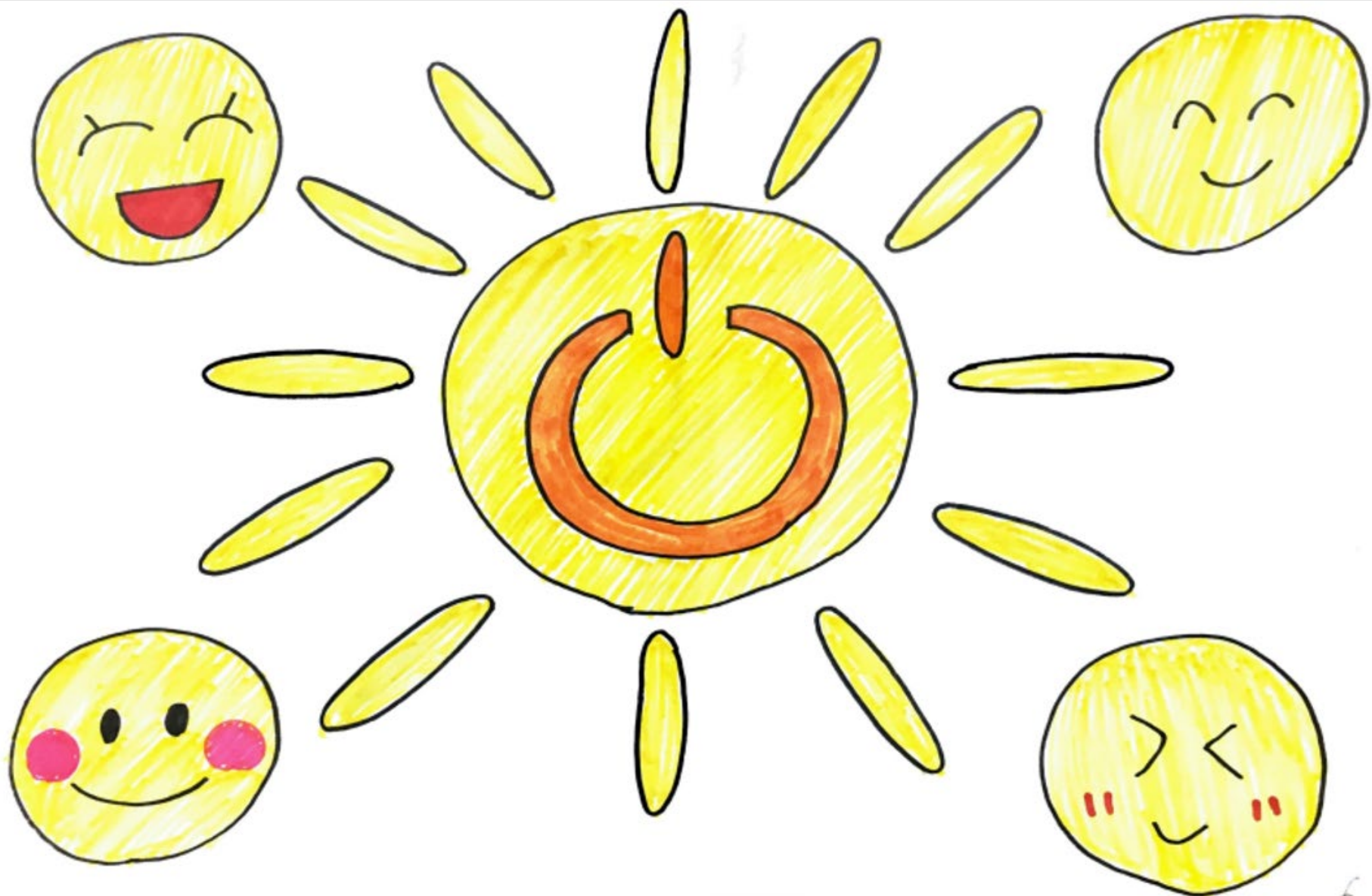


風力発電

太陽光発電





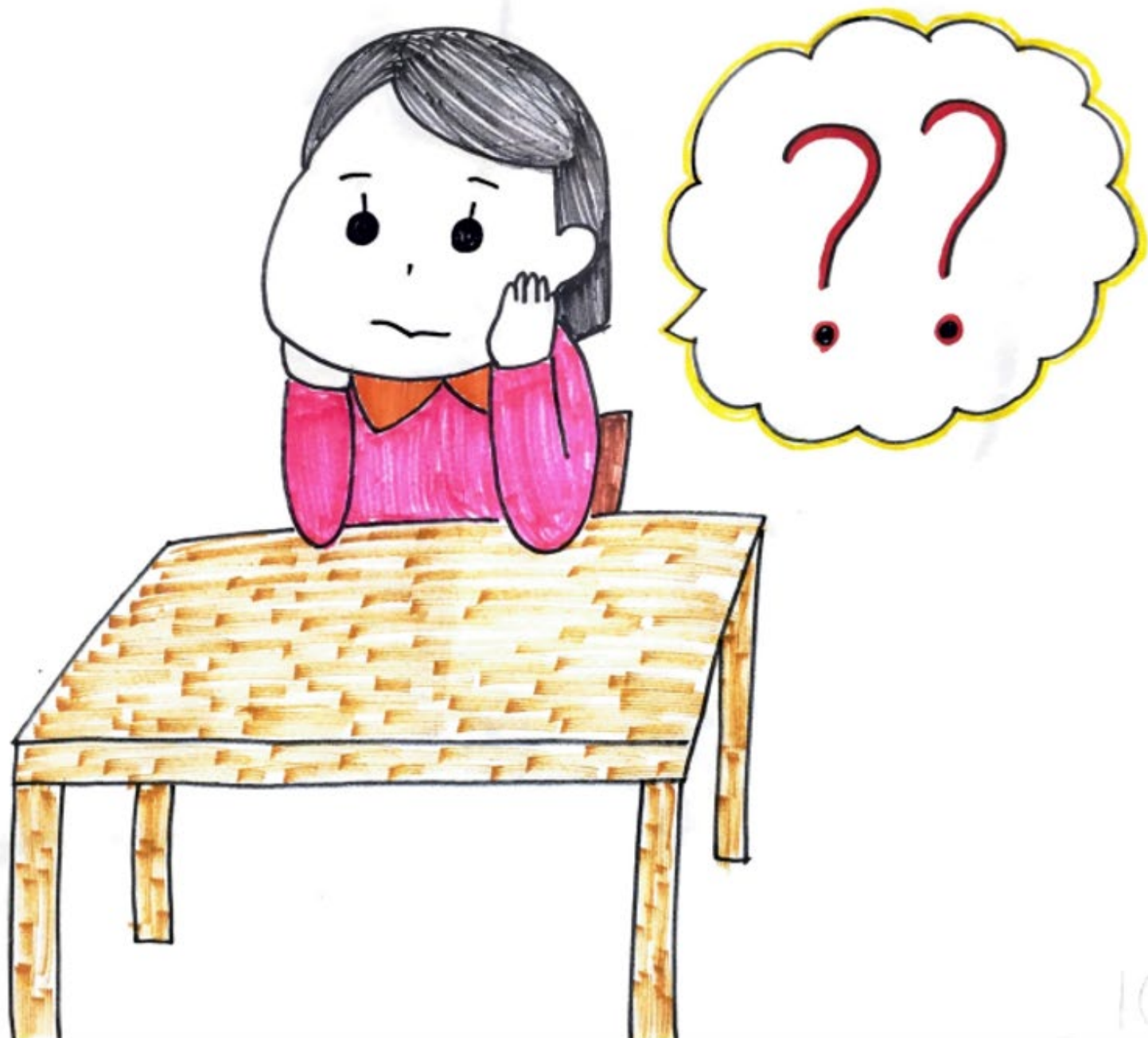


Good



Bad





★エネルギーマスターゲーム★

略して「エネスター」

エネスター!!

① 準備物の確認

- ・ボードゲーム
- ・コマ1つ（ペットボトルキャップ）※チームで1つのコマを使う
- ・サイコロ1つ
- ・ポイントチップ
- ・クイズの答えカード ※大きな番号が書いてある方を上にしておこう
- ・タイマー

② サイコロを振る順番決め

エネスター!!

- ③ スタートマスにあるクイズに答えよう。
- ④ ゲームを始めよう。
 - ・ストップマスには必ず止まって、2分間話し合う
 - ・マスの文はしっかり読もう

ゲームを通してエネルギー問題について
考えを深めていこう!!

ゲームが終わった班から

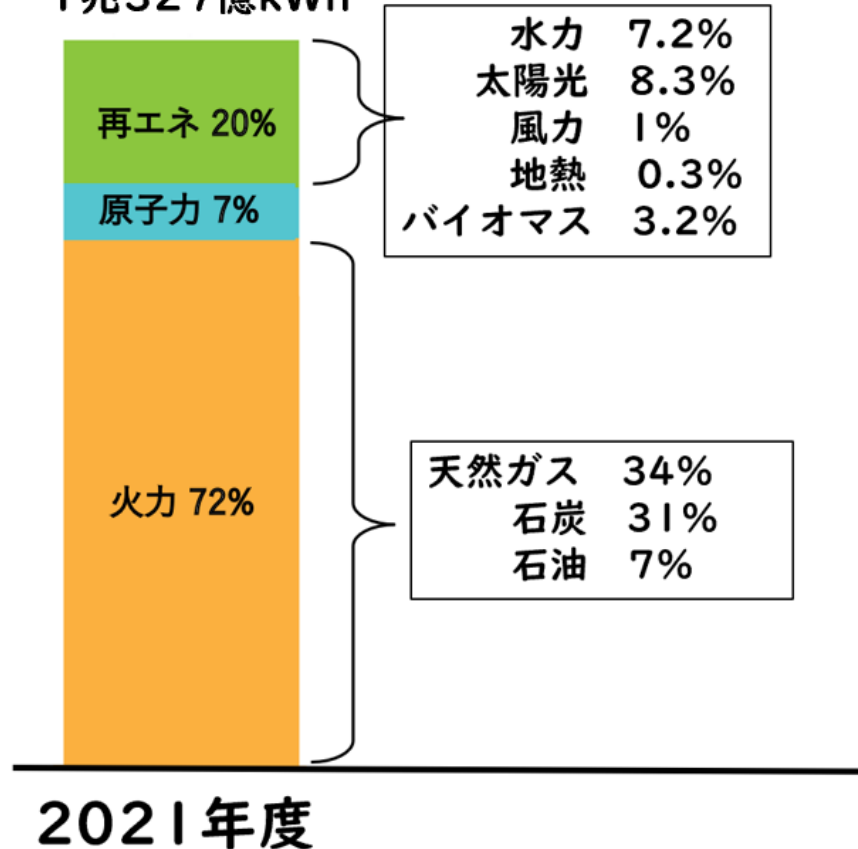
- ・止まらなかったマスを見てみよう！
- ・マスの資料を見て、日本のエネルギー問題について考えてみよう！

エネルギーレベルチェックだ!!

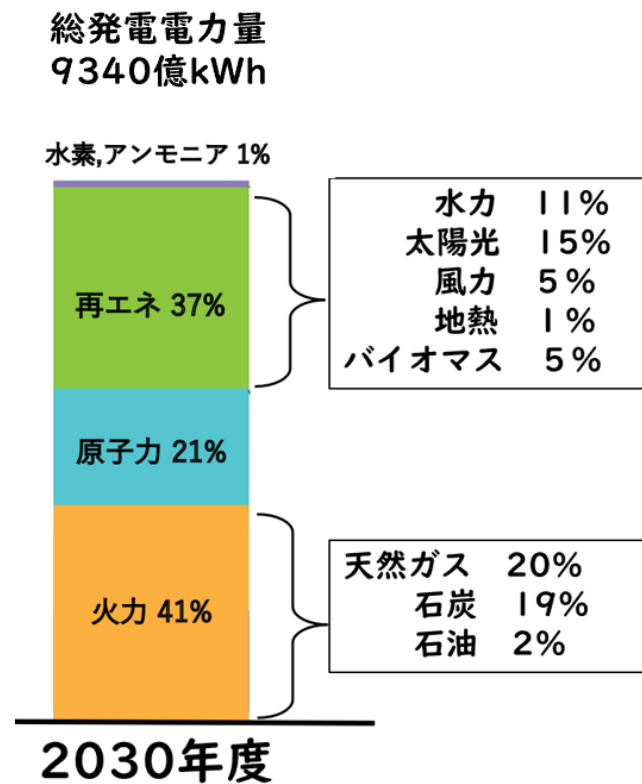
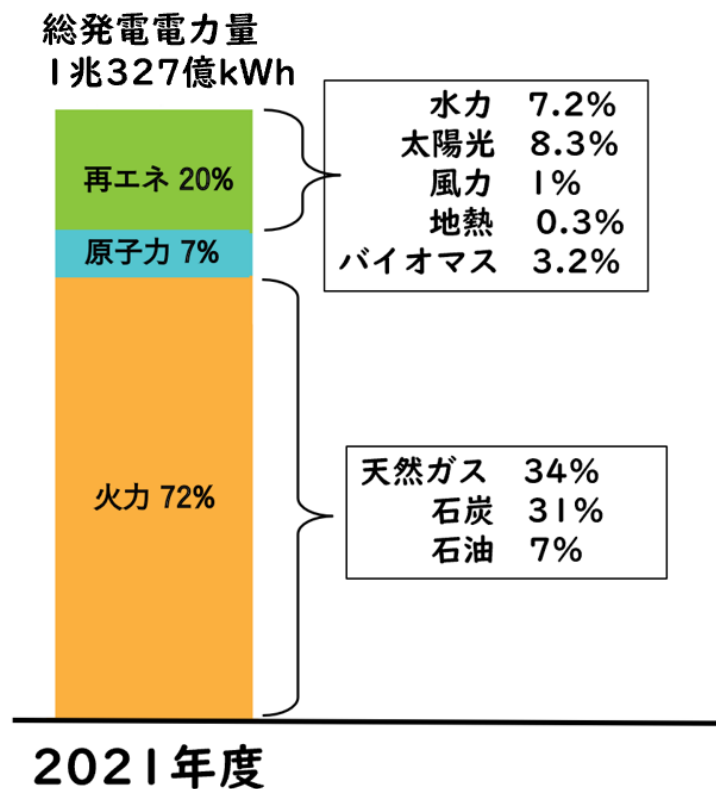
- ・ 0ポイント以下
→ エネスター見習い
- ・ 5ポイント～30ポイント
→ ちょっとエネルギーマスター
- ・ 35ポイント以上～
→ エネルギーマスター!!

2021年の 日本の電源構成

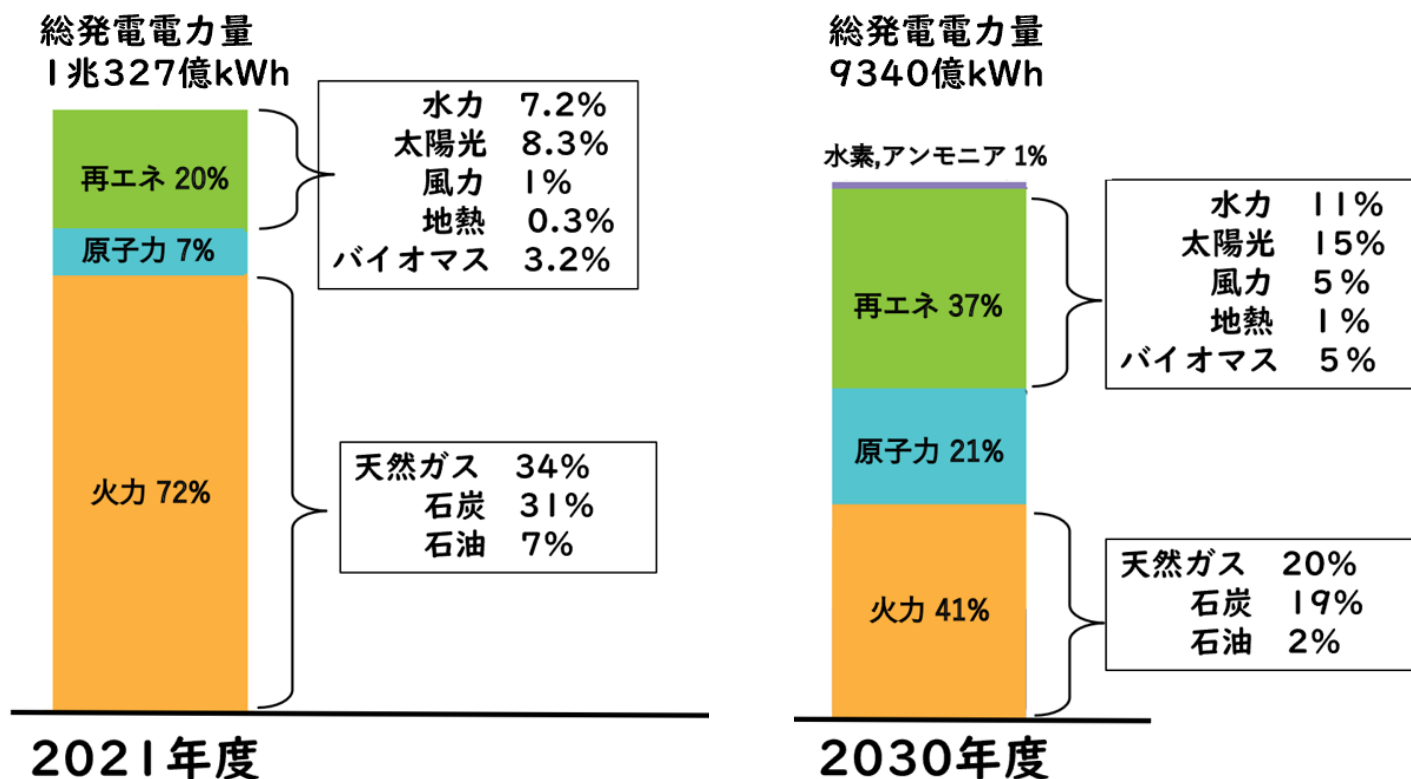
総発電電力量
1兆327億kWh



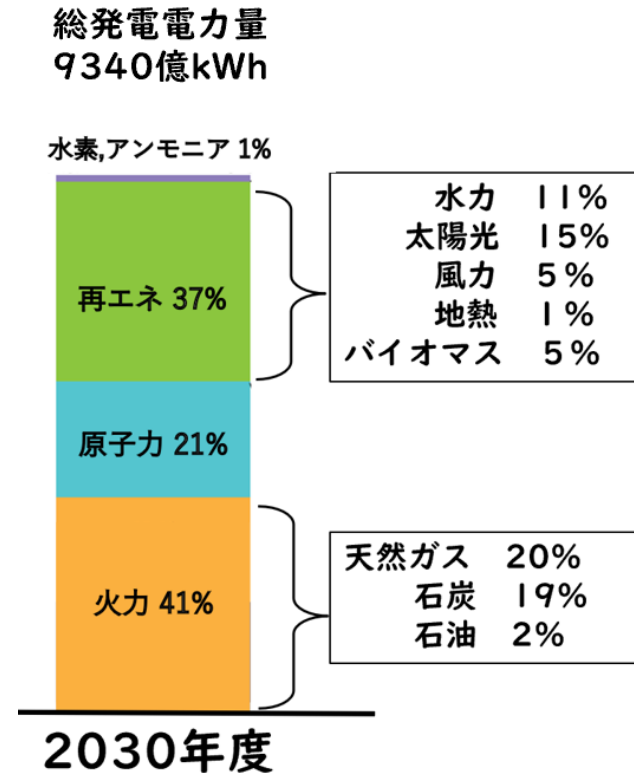
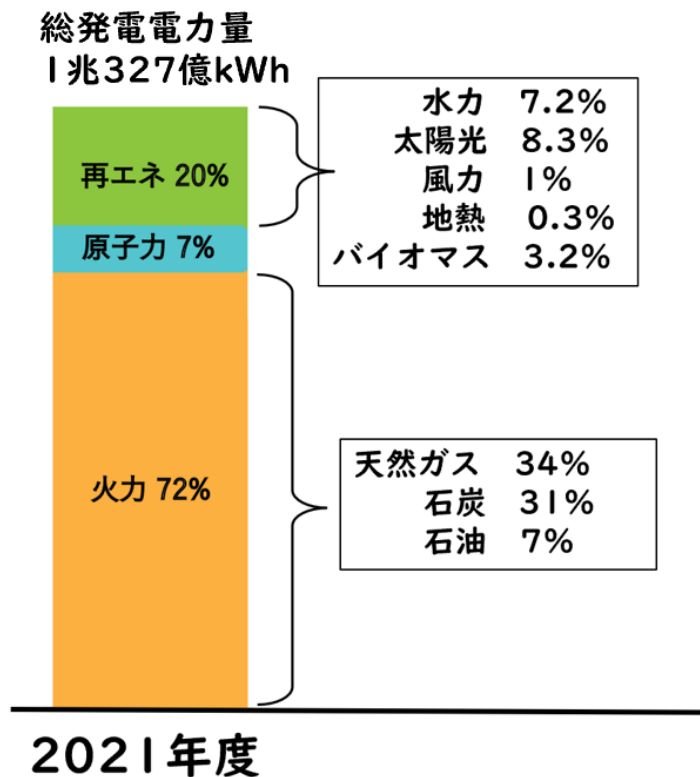
2021年と2030年の日本の電源構成



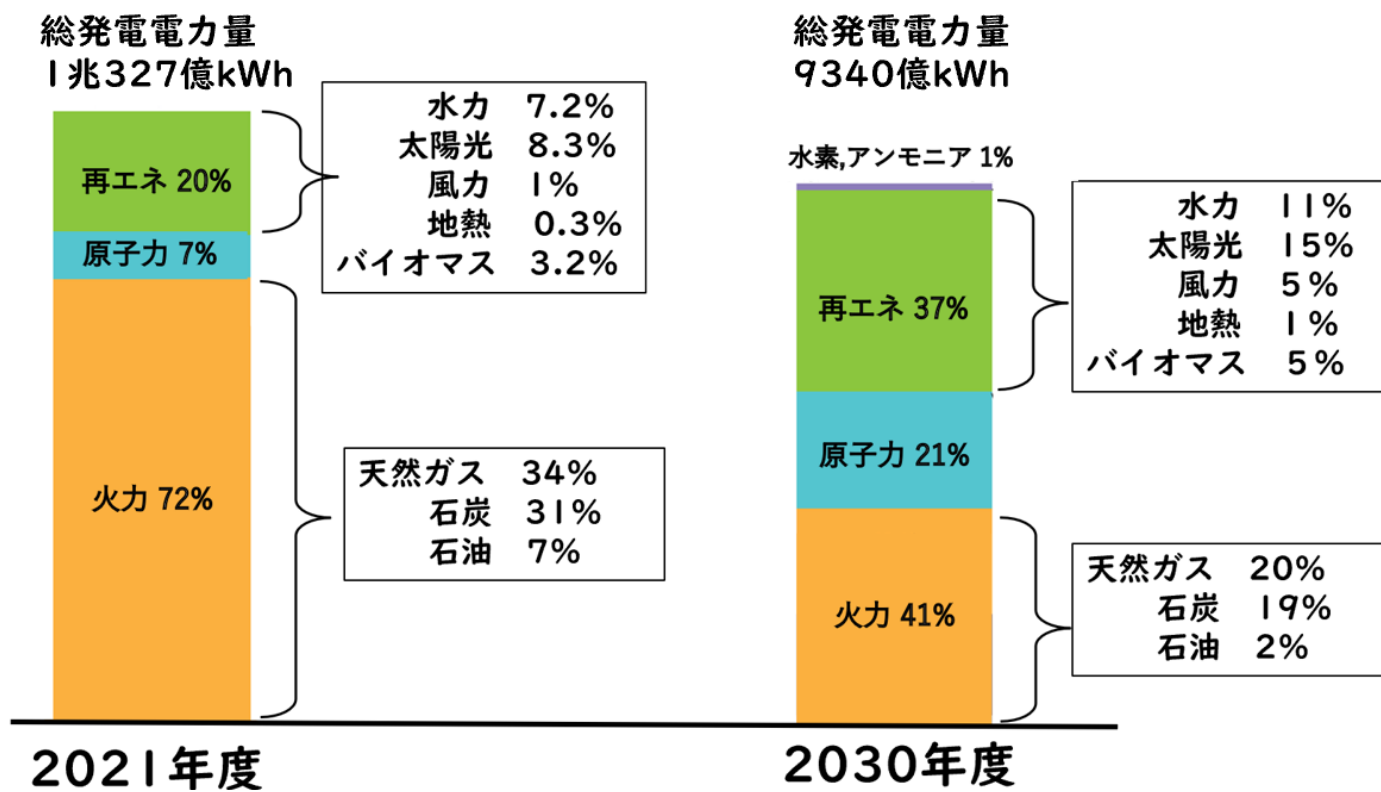
グラフはどのように変化している？



政府は、何を意識して目標を設定した？



政府の目標に賛成？反対？ 理由も含めて考えよう！



将来を担っていく皆さん

エネルギー問題で大切なことは何だろう？

私たちには何ができるだろう？

アンケートに答えよう！

授業後に書きたい人は、
アンケートしたのQRコードを読み込
んでね！

